

PRÉAMBULE

Les Pony-Games sont des jeux pratiqués en ligne et en relais. Sport d'équipe où chacun évolue individuellement, les Pony-Games sont de nature à préparer, sous une forme ludique, l'apprentissage de toutes les techniques équestres. Ils apportent un cadre rassurant, des repères précis, des règles justes et la possibilité de se structurer autour de 3 notions fondamentales : la relation avec son poney, la socialisation grâce au travail en équipe et l'autonomie, à travers le jeu. La vitesse, l'habilité motrice et l'aisance à cheval sont les facteurs prédominants pour réaliser son parcours sans erreur afin de finir avant les autres.

Le terme générique poney a été employé dans tout le règlement. Lorsqu'une épreuve est ouverte aux équidés de taille E, il peut s'agir, soit d'un poney, soit d'un cheval.

I - ORGANISATION

Art. 1.1 - Terrain

Il doit être entièrement clos et le plus plat possible. Dimensions maximales : 109,70 m de long sur 100 m de large. Il est possible de modifier les distances suivant la longueur et la largeur du terrain dont on dispose mais en gardant les proportions. Si les piquets sont espacés de 8 à 10 mètres entre deux lignes, il est possible de matérialiser les couloirs par des lignes au sol tracées à une distance de 4 à 5 mètres des lignes de piquets. Distance conseillée en Elite : 8 mètres minimum. Des repères peuvent être tracés au sol pour situer l'emplacement du matériel.

Huit équipes maximum peuvent concourir en même temps sur le terrain.

